



Spielregeln Spinnennetz

Spielort:

Auf der Wiese zwischen PPC und Kreissporthalle

Mitspieler:

Eine Mannschaft besteht aus 10 Schülerinnen/Schülern.

Spielzeit:

Eine Runde dauert 10 Minuten, jede Klasse spielt zwei Runden.

Ziel des Spieles:

Alle Mitglieder der eigenen Mannschaft müssen nacheinander durch verschiedene Öffnungen des Spinnennetzes klettern und dabei so viele Punkte wie möglich sammeln. Die Felder haben verschiedene Wertungskategorien (1 Punkt, 3 Punkte, 7 Punkte). Für jede Schülerin/jeden Schüler, die/der ein bestimmtes Wertungsfeld durchquert, bekommt die Mannschaft die entsprechenden Punkte gutgeschrieben.

Das Spiel ist eine Gruppenaufgabe und die Mitspielerinnen/Mitspieler dürfen bzw. sollen sich gegenseitig helfen.

Regeln:

- Berührt die aktive Teilnehmerin/der aktive Teilnehmer das Netz, so muss sie/er vorne beginnen.
- Es darf nicht durch das Netz gegriffen werden.
- Wer einmal durch das Netz durchgekommen ist, darf nicht wieder zurück oder um das Netz herum zurücklaufen.
- Es ist nicht erlaubt, über das Netz zu steigen oder unter dem Netz hindurchzukriechen
- Es dürfen nur zwischen den beiden Runden Spielerinnen/Spieler ausgetauscht werden.
- Das Spiel ist beendet, wenn die Zeit (10 Minuten) abgelaufen ist oder alle Spielerinnen/Spieler durch das Netz hindurchgekommen sind.
- Es werden nur die Spielerinnen/Spieler gewertet, die bei Ablauf der Spielzeit komplett auf der anderen Seite des Netzes stehen.

Gesamtpunktzahl:

Für jede Schülerin/jeden Schüler, die/der ein bestimmtes Wertungsfeld (1 Punkt, 3 Punkte, 7 Punkte) durchquert, bekommt die Klasse die entsprechenden Punkte gutgeschrieben. Aus zwei durchgeführten Spielrunden wird die bessere gewertet.