

Adolf-Reichwein-Schule Limburg/Lahn

Berufliche Schule des Landkreises Limburg-Weilburg



Spielregeln Schere-Stein-Papier

Spielort:

Zwischen A-Gebäude und C-Gebäude

Mitspielerinnen/Mitspieler:

Alle Schülerinnen und Schüler einer Klasse.

Spielzeit:

Die Spielzeit beträgt einmal 15 Minuten

Regeln:

- Ziel ist es, so viele Runden wie möglich zu gewinnen. Man gewinnt eine Runde, wenn man seinem Gegenüber im Startreifen beim Schere-Stein-Papier schlägt.
- Gespielt wird auf einem Feld, das aus 14 hintereinanderliegenden Reifen besteht. Die Mannschaften stehen links und rechts **hinter** dem ersten Reifen, dem Startreifen.
- Bei Los hüpfen die ersten Spielerinnen/Spieler von Reifen zu Reifen (es dürfen keine Reifen übersprungen werden), bis sie sich treffen (hüpfen: Ein- oder beidbeinig).
- An der Stelle, wo sich die Spielerinnen/Spieler treffen, spielen sie eine Runde Schere-Stein-Papier. Sie bilden mit einer Hand eine Faust, die andere ist geöffnet und sie zählen "eins, zwei, drei" und auf Drei zeigen sie mit den Fingern ihr Symbol. Bei einem Unentschieden wird so lange gespielt, bis es eine Gewinnerin/einen Gewinner gibt.
- Die Verliererin/Der Verlierer tritt links oder rechts aus der Reifenreihe (und stellt sich wieder hinten an) und die/der nächste Spielerin/Spieler hüpf los, die Gewinnerin/der Gewinner hüpf ebenfalls weiter, bis sich die Spielerinnen/die Spieler treffen. **Die Gewinnerin/Der Gewinner darf immer mindestens ein Feld vorwärts hüpfen!!!**
- Hat eine Mannschaft die andere Mannschaft im Startreifen geschlagen und eine Runde gewonnen, tritt die Gewinnerin/der Gewinner aus der Reifenreihe und die nächste Spielerin/der nächste Spieler ihres/seines Teams hüpf los. Ebenso hüpf die nächste Spielerin/der nächste Spieler der anderen Mannschaft los.

Gesamtpunktzahl:

- Wenn eine Mannschaft einen Durchgang gewinnt, bekommt sie einen Punkt.
- Wer nach Ablauf der Spielzeit die meisten Punkte erzielt hat, gewinnt Schere-Stein-Papier.
- Wenn die Zeit abgelaufen ist, endet Schere-Stein-Papier, auch wenn der Durchgang noch nicht zu Ende gespielt ist.
- Ausnahme: Steht es zu diesem Zeitpunkt nach Punkten unentschieden, wird der Durchgang noch zu Ende gespielt und ein Siegerteam ermittelt.